

UX Tech研究会 活動のご紹介

主査：田中 啓一

(日本事務器株式会社 代表取締役社長)

研究会について

技術委員会

UX Tech研究会

AI・量子計算技術研究会

農業ICT研究会

IT業界の人々に対して、技術を通じた今後のビジネスと人材の発展・成長を支援します。

モバイル、ウェアラブル、AI音声アシスタントを含むIoTデバイスやAR/VR/MRデバイスなどで動作するアプリケーションの開発技術の調査・研究・情報発信

モバイル、ウェアラブル、IoT、AR/VR/MRをシステムから活用するためのバックエンドサービスやハブ機能などのスタンダード動向の調査・研究・情報発信

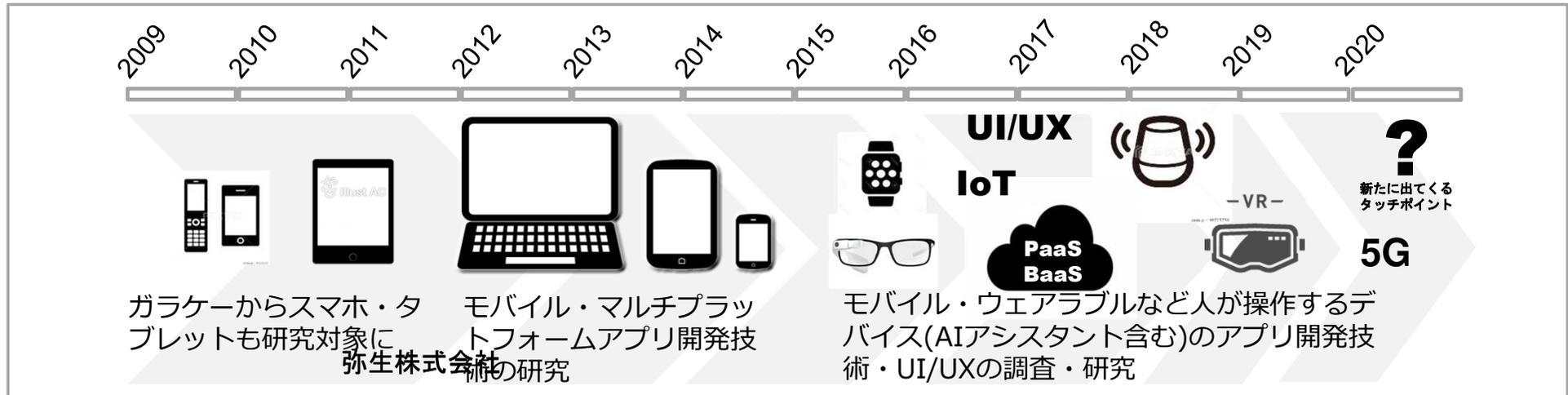
ユーザビリティ(UI/UX)動向の調査・研究・情報発信と相談会の企画運営

活動主旨

システムやサービスを利用する際に
タッチポイントとなるデバイスやア
プリケーションの技術動向とそのユ
ーザビリティ（UI/UX）動向に関す
る情報を会員企業とそのエンジニア
へ向けて様々な形で提供しビジネス
の一助として頂く。



活動経緯 および 主要テーマ



2015～2016年度

- Human Interface Device(人が操作するデバイス)
 - ・ウェアラブル/スマホ/タブレット アプリ開発技術の調査・研究
 - ・ユーザビリティ(UI/UX)に関する調査・研究
- Internet of Things(自律型デバイス)
 - ・IoTとしてデバイス上で動作する“アプリケーション”にフォーカス
 - ・モノとモノがコミュニケーションをとる為のアプリやサービス、それらを開発する為の技術や環境の調査・研究

2017～2020年度

- アプリケーション開発技術
 - ・モバイル,ウェアラブル,その他デバイス(AI, パーソナルアシスタント含む)
- スタンダード技術動向
 - ・バックエンドサービス/ハブ機能(モバイル, ウェアラブル, AIデバイス)、XR(VR/AR/MR)
- ユーザビリティ(UI/UX)
 - ・開発者視点のUX、経営層へUX重要性の訴求、UXの評価方法 など

2020年度 活動メンバー

主査

田中 啓一 (日本事務器株式会社)

リーダー

岡田 智義 (日本事務器株式会社)

メンバー所属企業

株式会社アルメディア・ネットワーク

彩葉ソリューションズ

株式会社インテリジェント ウェイブ

エフアンドエムネット株式会社

株式会社サンテック

株式会社ダイナックス

東京システムハウス株式会社

株式会社ピーエスシー

ブライシス株式会社

弥生株式会社

リコーITソリューションズ株式会社

株式会社ワークスアプリケーションズ

(13社 17名)
五十音順

活動成果：サマリ

研究会実施（6回）

- ・ 第1回（05/21）
- ・ 第2回（07/07）
- ・ 第3回（09/15）
- ・ 第4回（11/12）
- ・ 第5回（01/26）
- ・ 第6回（03/09）

セミナー実施（5開催 4セッション、2クリニック）

- ・ 05/21 [セミナー] UXクリニック
 - ・ 第6回 UXクリニック（2社） (エクサ 安藤氏)
- ・ 07/07 [セミナー] イノベーションのカギを握るデザイン経営
 - ・ デザイン経営の解釈と実践について (DeNA 増田氏)
 - ・ なぜ今デザイン経営なのか (特許庁 外山氏)
- ・ 09/15 [セミナー] XRソリューションの可能性と課題
 - ・ XRを導入し、最先端のワークフローへ (Premium Arts 山路氏)
- ・ 11/12 [セミナー] UXクリニック
 - ・ 第7回 UXクリニック（3社） (エクサ 安藤氏)
- ・ 01/26 [セミナー] UXの概念と評価の考え方
 - ・ UXの概念と評価の考え方 (千葉工大 安藤教授)

活動成果：セミナー

2020/05/21 [セミナー] 第6回UXクリニック



online開催

UXに関する悩みを専門家に無償相談

UX Tech研究会では、専門家との対話や助言から自社においてUXの向上に取り組む“きっかけ”や“発想・手法”を得る機会として頂くことを目的に、どのようなことでもUXの専門家に無償で相談できる活動『UXクリニック』を企画しました。

「実案件のUIやUXに関するアドバイスが欲しい」や「社内でのUXに関する取り組み方が知りたい」など、どのようなことでも相談することができます。今回は自社以外はメンター及びUXクリニック運営事務局のみが参加する秘匿性の高い運営を行います！！



メンター

安藤 幸央 氏

株式会社エクサ Smartシステム開発本部・企画部
米国Google公認デザインスプリントマスター

A社 VR・3DCG入力支援アプリケーション

B社 自社製品・サービス紹介Webサイト



活動成果：セミナー

2020/07/07 [セミナー] イノベーションのカギを握るデザイン経営 ～Afterコロナ社会は「人＝ユーザ」目線が重要～

『デザイン経営の解釈と実践について』

講師：増田 真也 氏
(株式会社ディー・エヌ・エー 執行役員 デザイン本部長)

概要： 1.デザイン経営の解釈と位置付けについて
2.DeNAにおけるデザイン経営の実践について



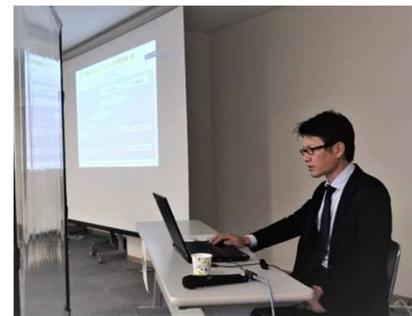
CSAJ zoom hybrid開催



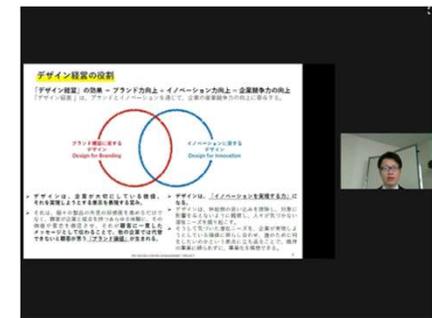
『なぜ今デザイン経営なのか』

講師：外山 雅暁 氏
(特許庁 デザイン経営プロジェクトチーム 総括チーム)

概要：「デザイン経営」とは、デザインの力をブランドの構築やイノベーションの創出に活用する経営手法です。特許庁がなぜデザイン経営に取り組んでいるのか、その目的やプロセスを紹介すると共に、企業ではどのような取組がなされているかをご紹介します。



CSAJ zoom hybrid開催



活動成果：セミナー

2020/09/15 [セミナー] XRソリューションの可能性と課題
～XRを導入し、最先端のワークフローへ～

『XRソリューションを導入し、最先端のワークフローへ』

講師：山路 和紀氏
(株式会社プレミアムアーツ 代表取締役)

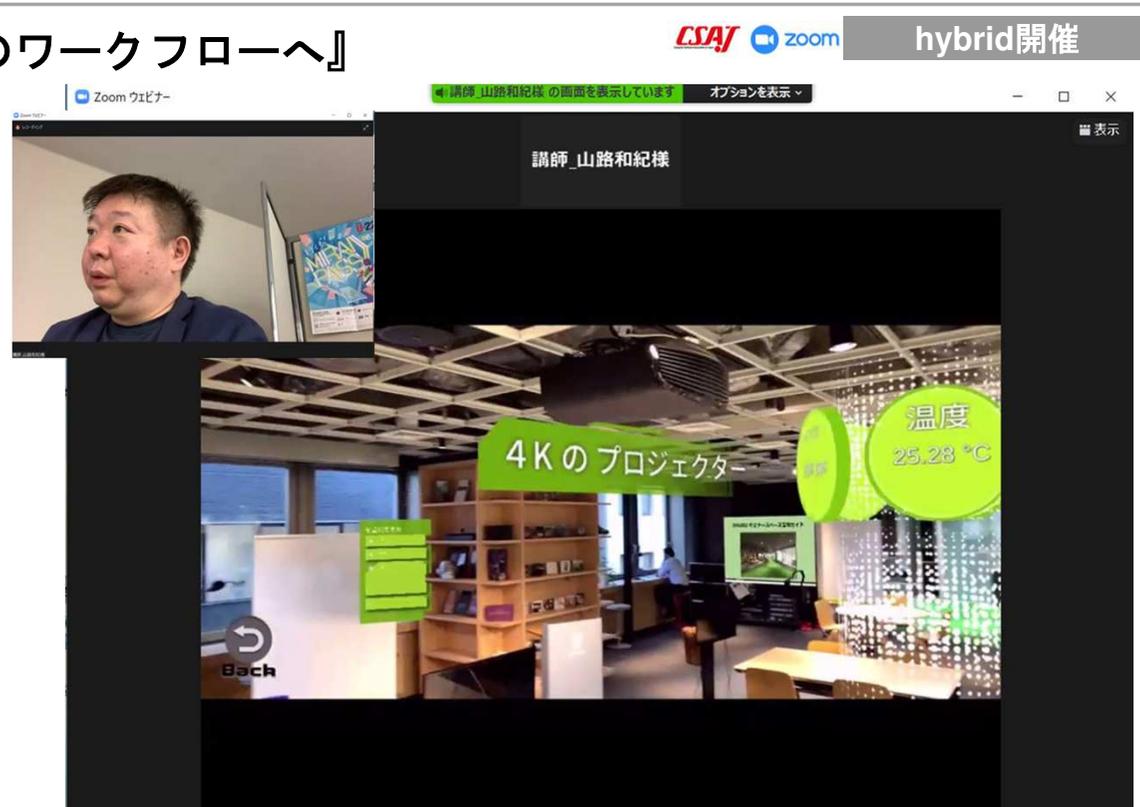
概要： 1.XRの可能性を知る。
2.XR導入までの難しさ。必ずぶつかる壁。
3.XR導入後の運用も、考えてみる。



主査挨拶



CSAJ会場の様子



活動成果：セミナー

2020/11/12 [セミナー] 第7回UXクリニック



online開催

UXに関する悩みを専門家に無償相談

UX Tech研究会では、専門家との対話や助言から自社においてUXの向上に取り組む“きっかけ”や“発想・手法”を得る機会として頂くことを目的に、どのようなことでもUXの専門家に無償で相談できる活動『UXクリニック』を企画しました。

「実案件のUIやUXに関するアドバイスが欲しい」や「社内でのUXに関する取り組み方が知りたい」など、どのようなことでも相談することができます。今回は自社以外はメンター及びUXクリニック運営事務局のみが参加する秘匿性の高い運営を行います！！



メンター

安藤 幸央 氏

株式会社エクサ Smartシステム開発本部・企画部
米国Google公認デザインスプリントマスター

A社 スクール運営支援アプリケーション

B社 ERPフロントアプリケーション

C社 地図情報管理アプリケーション



活動成果：セミナー

2021/01/26 [セミナー] UXの概念と評価の考え方

『UXの概念と評価の考え方』

講師：安藤 昌也（あんどう まさや）氏
千葉工業大学 先進工学部
知能メディア工学科 教授



概要：

ユーザーの経時的な体験（UX）を重視したものづくりである「UXデザイン」は、今や多くの産業領域に広がり、一般化しつつある。それはさまざまなデザイン手法の整備と実践事例の積み重ねにより、デザイン方法論として確立したことが背景にある。しかし、UXをいかに計測し評価するかについては、定まった方法がなく、未だアカデミックな分野においても議論され続けている。これは、ユーザーの体験という主観的な印象を、定量的に把握すること自体が難しいからだと言える。この講演では、UXおよびUXデザインの概念を整理した上で、UXの定量的な計測について最新の研究成果を踏まえ、わかりやすく解説をする予定である。



online開催

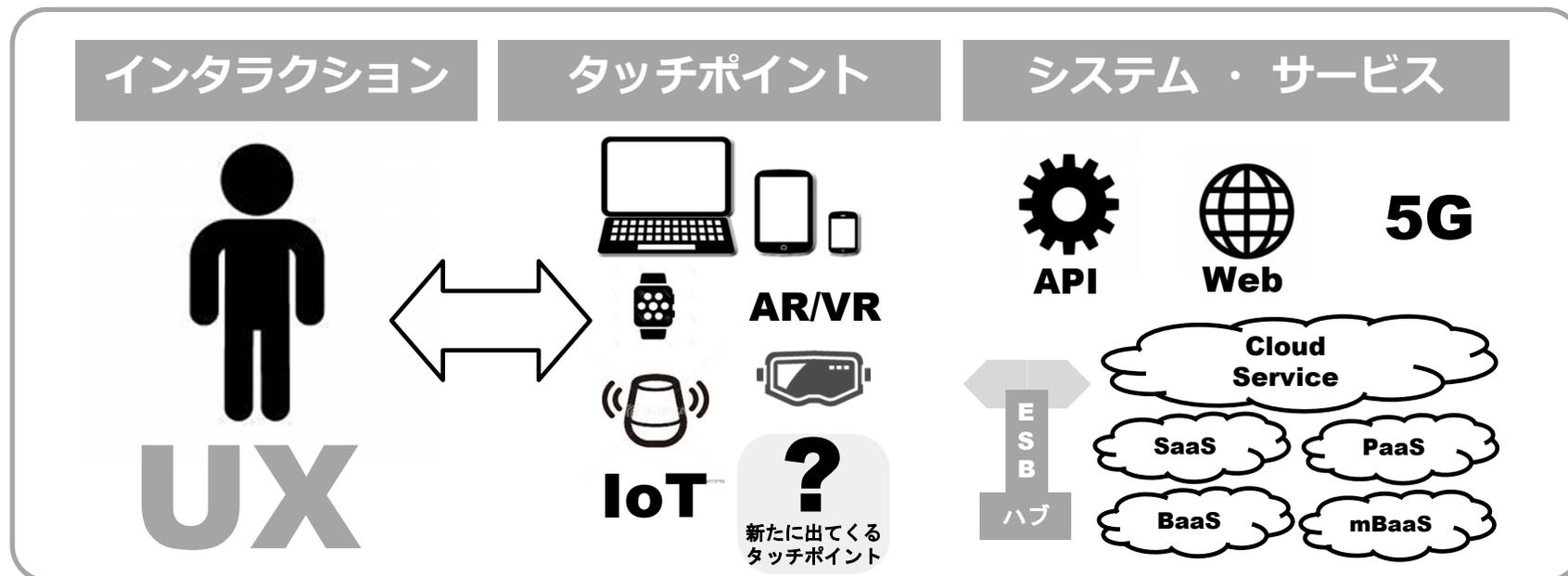
The collage consists of several overlapping presentation slides. Key slides include:

- A slide titled "UXの概念と評価の考え方" with a central diagram showing "体験" (Experience) as a user's personal thing, with a sub-question "どんな'体験'をしてみようか" (What kind of 'experience' should we try?).
- A slide titled "UXの期間モデル" (UX Period Model) with a diagram showing the relationship between "利用前" (Before use), "利用中" (During use), and "利用後" (After use), and how they relate to "体験" (Experience).
- A slide titled "ISO9241-11:2018におけるUXの定義" (Definition of UX in ISO9241-11:2018) defining UX as the user's perception of the use of a system, product, or service.
- A slide titled "UXをデザインするための諸手法の位置づけ" (Positioning of various methods for designing UX) listing various methods like heuristic principles, usability engineering, and user-centered design.

2021年度 活動方針

UX Tech研究会

人とシステム・サービスが接するデバイスとのインタラクション
それらを含めたタッチポイントについて、新しいテクノロジーと
それらを生み出す新たなUXというテーマで調査・研究を行います。



2021年度 活動方針

UX Tech研究会

調査・研究主要テーマ

タッチポイント

アプリケーション開発技術

モバイルデバイス
(マルチプラットフォーム含む)

IoTデバイス
(AI音声アシスタントを含む)

ウェアラブルデバイス
(AR/VR/MR/XR,スマートイヤホン含む)

ロボットデバイス

システム・サービス

スタンダード技術動向

バックエンドサービス/ハブ機能
(モバイル,ウェアラブル,IoTをシステムから活用する為の)

Web技術
(JavaScript,SPA,PWA,Web認証など)

5G
(5G技術がもたらすインパクトの調査・研究)

インタラクション

ユーザーエクスペリエンス

UI/UX

技術的

エンジニア向け技術情報

PGレベル
front/back end
技術動向

概念的

経営層へUXの重要性訴求

概念・上流
学術的
UX動向

2021年度 活動方針

UX Tech研究会

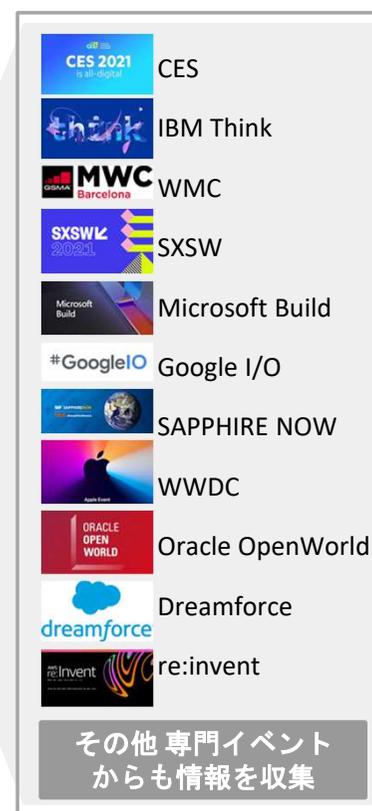
年間スケジュール（予定）

第1回研究会	2021/05/18(火) 17:00-18:00	Hybrid or Web
セミナー予定①／第2回研究会	2021/07/06(火) 15:00-18:00	Hybrid or Web
視察予定①／第3回研究会	2021/09/14(火) 15:00-18:00	視察 or Hybrid or Web
UXクリニック／第4回研究会	2021/11/09(火) 15:00-18:00	Web
セミナー予定②／第5回研究会	2022/01/25(火) 15:00-18:00	Hybrid or Web
セミナー予定③／第6回研究会	2022/03/08(火) 15:00-18:00	Hybrid or Web

各種テック系のイベント情報をリサーチし、会員企業のエンジニアに向け、旬なテーマのセミナーや視察などの活動を企画検討していく予定です。

研究会のテーマについて メンバーからの声（抜粋）

- ・ リモートワークでのUX
- ・ ローコード・ノーコード
- ・ DXの為に必要なUX/DXの事例
- ・ デジタルコンテンツ鑑賞会（&解説してくれる専門家を呼んで）
- ・ 5Gスマートシティ
- ・ UXリサーチ
- ・ UXファシリテータ
- ・ UX入門
- ・ AR/VR技術動向
- ・ VoiceUI技術動向



研究会へのご参加をお待ちしています

研究会メンバー募集中

有識者

Mobile, Wearable(VR/AR/MR/SR含む), IoT Device
アプリ開発技術/Web技術

UI
UX

運 営

研究会活動

세미나企画/運営

一緒に
活動を

アプリ開発

最新技術動向

若手エンジニア

はじめたばかり

収集したい

経験・勉強

Benefit

著名講師の
勉強会

技術動向の
早期収集

生きた知識を
会社に提言

人脈拡大

...

UX Tech 研究会 活動のご紹介

ご清聴ありがとうございました